

PRAVIDLA MISTROVSTVÍ EVROPY JEDNOTLIVCŮ – WEBSERVER

(platná od 1. 1. 2014)

Následující turnaje budou hrány na webserveru. Kvalifikace pro Předkolo, Semifinále a Turnaje kandidátů získané v souladu s těmito Pravidly mohou být využity pouze jednou, s výjimkou zvláštních podmínek pro kvalifikace založené na titulech ICCF nebo výši ratingu: tyto mohou být využity pouze jednou v každém kalendářním roce a pouze na odpovídající úrovni nebo v příslušné fázi.

Z jednoho turnaje Předkola, Semifinále, Turnaje kandidátů nebo Finále je možné získat pouze jednu kvalifikaci pro další fázi Mistrovství Evropy. Kvalifikace založené na výsledcích v turnajích jsou platné 3 roky od data ukončení turnaje, v němž byla kvalifikace získána. Každá dodatečná kvalifikace získaná hráčem na stejné úrovni bude platná pro jeden další dodatečný rok (např. druhá kvalifikace bude platná 4 roky od data ukončení turnaje, v němž byla kvalifikace získána).

Platí články 1.0.8 a 1.0.9 Turnajových pravidel ICCF.

Mistrovství Evropy – Otevřené kolo

Skupiny o 7 hráčích, startují se průběžně po naplnění skupiny.

Právo účasti v Otevřeném kole Mistrovství Evropy mají tito hráči:

- (a) noví hráči v ICCF nebo hráči bez ratingu ICCF,
- (b) hráči s ratingem nižším než 2100 v okamžiku přihlášky.

Mistrovství Evropy - Předkolo

Skupiny o 11 hráčích, startují se průběžně po naplnění skupiny.

Právo účasti v Předkole Mistrovství Evropy mají tito hráči:

- (a) hráč s ratingem 2100 až 2299 v okamžiku přihlášky,
- (b) hráč, který vyhrál skupinu Otevřeného kola Mistrovství Evropy, je oprávněn k účasti v jedné skupině Předkola bez ohledu na výši ratingu,
- (c) hráč bez ratingu ICCF, který je nominován národní federací, a jehož přihláška je doložena prohlášením o kvalifikaci potvrzujícím, že hráč má dostatečnou sílu pro přímý vstup do Předkola.

Mistrovství Evropy - Semifinále

Skupiny obvykle o 13 hráčích, startér je však oprávněn změnit počet hráčů na 11, 15 nebo 17. Startuje jednou ročně v září.

Právo účasti v Semifinále Mistrovství Evropy mají tito hráči:

- (a) hráč s ratingem 2300 až 2499 v okamžiku přihlášky,
- (b) hráč, který obsadil 1. nebo 2. místo ve skupině Předkola Mistrovství Evropy, je oprávněn k účasti v jedné skupině Semifinále bez ohledu na výši ratingu,
- (c) účastníci předchozího nebo probíhajícího Turnaje kandidátů, kteří dosáhli nejméně 45% možných bodů, pokud nezískali vyšší kvalifikaci,
- (d) účastníci předchozího nebo probíhajícího Semifinále, kteří dosáhli nejméně 55% možných bodů, pokud nezískali vyšší kvalifikaci.

Mistrovství Evropy – Turnaj kandidátů

Skupiny obvykle o 13 hráčích, startér je však oprávněn změnit počet hráčů na 11, 15 nebo 17. Startuje jednou ročně v březnu.

Právo účasti v Turnaji kandidátů Mistrovství Evropy mají tito hráči:

- (a) hráč s ratingem 2500 a vyšším v okamžiku přihlášky,
- (b) držitel titulu GM,
- (c) držitel titulu SIM s ratingem vyšším než 2400 v okamžiku přihlášky,
- (d) držitel titulu IM s ratingem vyšším než 2450 v okamžiku přihlášky,
- (e) hráč, který obsadil 1. nebo 2. místo ve skupině Semifinále Mistrovství Evropy, je oprávněn k účasti v jedné skupině Turnaje kandidátů bez ohledu na výši ratingu,
- (f) účastníci předchozího nebo probíhajícího Finále, kteří dosáhli nejméně 45% možných bodů, pokud nezískali vyšší kvalifikaci,

(g) účastníci předchozího nebo probíhajícího Turnaje kandidátů, kteří dosáhli nejméně 55% možných bodů, pokud nezískali vyšší kvalifikaci.

Mistrovství Evropy – Finále

Hraje se obvykle s 15 hráči, startér je však oprávněn změnit počet hráčů na 11, 13 nebo 17. Startuje jednou za dva roky podle rozhodnutí startéra.

Právo účasti ve Finále Mistrovství Evropy mají tito hráči:

- (a) hráči, kteří se umístili na 1., 2. a 3. místě v posledním Finále,
- (b) hráči, kteří se umístili na 1. a 2. místě ve skupinách Turnaje kandidátů.

V případě, kdy počet kvalifikovaných hráčů překročí 17, zařadí startér hráče do Finále podle následujících priorit:

- 1/ hráči, kteří se kvalifikovali z předchozího Finále, byli však podle těchto priorit opomenuti,
- 2/ vítěz předchozího Finále,
- 3/ vítězové skupin Turnaje kandidátů,
- 4/ hráč, který se umístil na 2. místě v předchozím Finále,
- 5/ hráči, kteří se umístili na 2. místě ve skupinách Turnaje kandidátů,
- 6/ hráč, který se umístil na 3. místě v předchozím Finále.

Kvalifikace do Finále může být odložena pouze jednou.

Pokud po zařazení všech kvalifikovaných hráčů, kteří mají zájem hrát, zbývají ve Finále stále ještě volná místa, pak může Evropský zonální ředitel přijmout do Finále další kvalifikované hráče z minulých Finále nebo Turnajů kandidátů, zejména ty, kteří se nekvalifikovali na základě tiebreaku. Evropský zonální ředitel má také právo poskytnout až dvě volná místa ve Finále na základě mimořádných mezinárodních výsledků.

(Pravidla schválena v průběhu schůzky delegátů Evropské zóny, Krakov, Polsko, 23. červenec 2013)

PRAVIDLA MISTROVSTVÍ EVROPY JEDNOTLIVCŮ – KLASICKÁ POŠTA (platná od 1. 1. 2014)

Mistrovství Evropy poštou – Otevřené kolo

Skupiny o 4 hráčích, dvoukolově, startují se průběžně po naplnění skupiny.

Právo účasti v Otevřeném kole Mistrovství Evropy poštou mají tito hráči:

- (a) noví hráči v ICCF nebo hráči bez ratingu ICCF,
- (b) hráči s ratingem nižším než 2100 v okamžiku přihlášky.

Mistrovství Evropy poštou - Semifinále

Skupiny o 6 hráčích, dvoukolově, startují se průběžně po naplnění skupiny.

Právo účasti v Semifinále Mistrovství Evropy poštou mají tito hráči:

- (a) hráč s ratingem 2100 a vyšším v okamžiku přihlášky.
- (b) hráč, který obsadil 1. místo ve skupině Otevřeného kola Mistrovství Evropy poštou, je oprávněn k účasti v jedné skupině Semifinále bez ohledu na výši ratingu,
- (c) hráč bez ratingu ICCF, který je nominován národní federací, a jehož přihláška je doložena prohlášením o kvalifikaci potvrzujícím, že hráč má dostatečnou sílu pro přímý vstup do Semifinále.

Mistrovství Evropy poštou – Finále

Hraje se obvykle s 13 hráči, jednokolově, startér je však oprávněn změnit počet hráčů na 11, 15 nebo 17. Startuje podle rozhodnutí startéra.

Právo účasti ve Finále Mistrovství Evropy poštou mají tito hráči:

- (a) hráči, kteří se umístili na 1., 2. a 3. místě v posledním Finále,
- (b) hráči, kteří se umístili na 1. a 2. místě ve skupinách Semifinále.

V případě, kdy počet kvalifikovaných hráčů překročí 17, zařadí startér hráče do Finále podle následujících priorit:

- 1/ hráči, kteří se kvalifikovali z předchozího Finále, byli však podle těchto priorit opomenuti,

- 2/ vítěz předchozího Finále,
- 3/ vítězové skupin Semifinále,
- 4/ hráč, který se umístil na 2. místě v předchozím Finále,
- 5/ hráči, kteří se umístili na 2. místě ve skupinách Semifinále,
- 6/ hráč, který se umístil na 3. místě v předchozím Finále.

Kvalifikace do Finále může být odložena pouze jednou.

Pokud po zařazení všech kvalifikovaných hráčů, kteří mají zájem hrát, zbývají ve Finále stále ještě volná místa, pak může Evropský zonální ředitel přijmout do Finále další kvalifikované hráče z minulých Finále nebo Turnajů kandidátů, zejména ty, kteří se nekvalifikovali na základě tiebreaku. Evropský zonální ředitel má také právo poskytnout až dvě volná místa ve Finále na základě mimořádných mezinárodních výsledků.

Upozorňujeme, že kvalifikace ze serverových turnajů mohou být využity v turnajích hraných klasickou poštou, opačně to však neplatí.

(Pravidla schválena v průběhu schůzky delegátů Evropské zóny, Krakov, Polsko, 23. červenec 2013)