

Změny pravidel a postupů nedávno schválené hlasováním online nahrazujícím Kongres ICCF 2021

Následuje souhrn změn pravidel a postupů ICCF na základě nedávno dokončeného Kongresu ICCF v roce 2021.

Tyto změny jsou uvedeny níže v kategoriích:

- (A) platných pro hráče,
- (B) platných pro rozhodčí soutěží,
- (C) platných pro pořadatele soutěží,
- (D) použitelných pro kapitány týmů,
- (E) různé.

Číslo ve formátu 2021-### za každým záznamem je číslo konkrétního návrhu.

Zde jsou uvedeny pro případ, že by si někdo přál vidět skutečný návrh, ve kterém byla popsána změna schválena.

A. Platné pro hráče

1. S platností od 1/1/2022 budou sníženy určité částky startovného. (2021-025)
2. Byly schváleny peněžní výdaje a plán na konzultaci s odborníkem na statistiku ratingu, jak nejlépe aktualizovat ratingový systém ICCF. Podrobnosti viz 2021-033.
3. Bylo schváleno vyzkoušení následujícího nového typu soutěže: jelikož podíl remíz stále stoupá, je třeba hledat alternativy, které by hráčům korespondenčního šachu poskytovaly konkurenční příležitosti. Jednou z takových alternativ jsou soutěže založené na podobném přístupu, jaký se používá v mistrovství světa nejlepších šachových motorů (<https://tcec-chess.com>). Navrženo bylo spustit tři zkušební soutěže o 7 hráčích, dvoukolově bez zápočtu do ratingu, s náhodnými zahajovacími pozicemi vylosovanými ze seznamu, s rychlou kontrolou času, aby bylo možné výsledek vyhodnotit pro Kongres 2022. Soutěže budou hrány s časovou kontrolou tří bloků, délka 302 dnů. Pro každou dvojici hráčů bude použita jiná náhodná zahajovací pozice. Těchto zkušebních soutěží by se mohli účastnit vybraní dobrovolníci bez startovného. Je třeba také zmínit, že použití systému tří bloků v těchto zkušebních soutěžích má pouze stihnout jejich vyhodnocení do Kongresu 2022, jakýkoli další vývoj tohoto stylu soutěží by nemusel být nutně spojen s konkrétním řízením času.“(2021-039)
4. Počínaje 1. 1. 2022 nebude v žádné soutěži ICCF hráčům dovoleno provádět tahy před oficiálním datem zahájení, ačkoli soutěže budou nadále nahazovány na server nejméně o týden dříve. (2021-010)
5. Počínaje 1. 1. 2022 nebudou hráči v soutěžích ICCF, kde je možný postup, nebudou moci postoupit, pokud nebudou mít plusové skóre (> 50% možných bodů). (2021-011)

6. Jakmile to bude možné implementovat na server, budou mít hráči možnost zaznamenat své vlastní vystoupení, vzdání více partií najednou nebo čerpání dovolené pro více partií najednou. Nad každou šachovnicí bude k dispozici nová položka nabídky s názvem něco jako „možnost zastavení veškerého hraní“. Hráči, kteří potřebují zastavit všechny své partie v alespoň jednom kompletním turnaji a potenciálně pro všechny své partie, budou mít možnost to udělat přímo a snadno.

Možnost vystoupení povede (a) k zastavení všech partií hráče, k odeslání partií k odhadu (nebo ve výjimečných situacích ke zrušení), (b) k záznamu akceptovaného vystoupení hráče (c) k 6měsíční suspendaci hráče z účasti na všech soutěžích ICCF. (To akceptované vystoupení hráče obsahuje již řadu let. Jedinou změnou je, že hráč jej bude moci přímo zaznamenat.)

Možnost „vzdát všechny partie“ se hodí pro situaci, kdy hráč potřebuje na nějakou dobu přestat hrát, ale chce se vyhnout 6měsíční suspendaci, kterou by přineslo akceptované vystoupení. Možnost „vzdát všechny partie lze použít buď pro jednu soutěž, nebo pro všechny soutěže, kterých se hráč účastní.

Možnost „vzít si celou dovolenou“ znamená, že server okamžitě zaznamená všechny možné dovolené (buď ve všech partiích v jedné soutěži, nebo ve všech partiích ve všech soutěžích). Možnost „vzít si celou dovolenou“ se hodí pro hráče, kteří očekávají, že se v blízké budoucnosti budou moci vrátit ke hře a budou potřebovat zastavit si hodiny. (Po návratu do hry lze veškerou nevyužitou dovolenou zrušit, a ta bude k dispozici pro budoucí použití.) Přesné datum implementace této položky nabídky není v současné době známo, i když práce v tomto ohledu již začaly. (2021-018)

Za SKŠ jsem hlasoval proti návrhu 2021-018.

7. Protože poštovní postupové turnaje měly výrazně klesající počet přihlášených, budou soutěže WT/H a WT/M kombinovány a označovány jako WT/A. Až k tomu dojde, změní se také některé další podrobnosti. (2021-026)

8. Poslední věta článku Pravidel 1.2.4.6. tj. zisk 1 - 3. místa v národním přeboru v korespondenčním šachu pro vstup do MN/B bude zrušena. Hráči, kteří se umístili na 1. – 3. místě v národním přeboru, nebudou moci hrát v turnaji MN/B, ale budou muset hrát v turnajích o normy na základě svého ratingu, stejně jako ostatní hráči. Podrobnosti viz 2021-009.

B. Platné pro rozhodčí soutěží

1. S platností od 1/1/2022, hráč, který již byl zaregistrován v mezinárodní soutěži, nemůže později sloužit jako náhradní nebo vyměněný hráč ve stejné soutěži. Toto pravidlo nebude v brzké budoucnosti automatizováno, bude tedy zapotřebí, aby je prosazovali všichni rozhodčí. (2021-013)

2. S platností od 1/1/2022, hráč, který hrál v družstvu, které bylo vyřazeno v mezinárodní soutěži, nemůže potom znovu vstoupit do stejné soutěže v jiném družstvu. Toto pravidlo nebude v brzké budoucnosti automatizováno, bude tedy zapotřebí, aby je prosazovali všichni rozhodčí. (2021-014)

3. S platností od 1/1/2022, hráč v družstvu v mezinárodní soutěži zahrnuté do ratingu nemůže nikdy sloužit jako náhradní nebo vyměněný hráč sám za sebe. Toto pravidlo nebude v brzké budoucnosti automatizováno, bude tedy zapotřebí, aby je prosazovali všichni rozhodčí. (2021-015) K tomuto problému došlo nedávno, když hráč požádal o vystřídání. Poté, co kapitán družstva zaregistroval úmysl střídat, hráč si to rozmyslel.

4. S platností od 1/1/2022, hráči, kteří již sloužili v mezinárodním družstvu, nemohou znovu sloužit v tomto družstvu. (Toto se nevztahuje na kapitány družstev, kteří předtím nesehráli v této soutěži žádnou partii.) Toto pravidlo nebude v brzké budoucnosti automatizováno, bude tedy zapotřebí, aby je prosazovali všichni rozhodčí. (2021-016)

5. Následující odstavce nemění nic na tom, co mohou rozhodčí dělat. Nová procedura pouze doplňuje, co mohou dělat hráči sami pro sebe:

S platností od doby, jakmile to bude možno implementovat na serveru, budou mít hráči možnost zaznamenat své vlastní vystoupení, vzdání více partií najednou nebo čerpání dovolené pro více partií najednou. Nad každou šachovnicí bude k dispozici nová položka nabídky s názvem něco jako „možnost zastavení veškerého hraní“. Hráči, kteří potřebují zastavit všechny své partie v alespoň jednom kompletním turnaji a potenciálně pro všechny své partie, budou mít možnost to udělat přímo a snadno.

Možnost vystoupení povede (a) k zastavení všech partií hráče, k odeslání partií k odhadu (nebo ve výjimečných situacích ke zrušení), (b) k záznamu akceptovaného vystoupení hráče (c) k 6měsíční suspendaci hráče z účasti na všech soutěžích ICCF. (To akceptované vystoupení hráče obsahuje již řadu let. Jedinou změnou je, že hráč jej bude moci přímo zaznamenat.)

Možnost „vzdát všechny partie“ se hodí pro situaci, kdy hráč potřebuje na nějakou dobu přestat hrát, ale chce se vyhnout 6měsíční suspendaci, kterou by přineslo akceptované vystoupení. Možnost „vzdát všechny partie lze použít buď pro jednu soutěž, nebo pro všechny soutěže, kterých se hráč účastní.

Možnost „vzít si celou dovolenou“ znamená, že server okamžitě zaznamená všechny možné dovolené (buď ve všech partiích v jedné soutěži, nebo ve všech partiích ve všech soutěžích). Možnost „vzít si celou dovolenou“ se hodí pro hráče, kteří očekávají, že se v blízké budoucnosti budou moci vrátit ke hře a budou potřebovat zastavit si hodiny. (Po návratu do hry lze veškerou nevyužitou dovolenou zrušit, a ta bude k dispozici pro budoucí použití.) Přesné datum implementace této položky nabídky není v současné době známo, i když práce v tomto ohledu již začaly. (2021-018)

6. S platností od 1/1/2022, kdykoli hráč podá protest rozhodčímu, že soupeř praktikuje "obranu mrtvého muže" (podle článku Pravidel 3.15.2.2.), a rozhodčí tento protest neuzná, od rozhodčího se bude žádat, aby informoval soupeře, že takový protest byl podán (a neuznán). (2021-019)

7. Objasnění stávajícího pravidla: Rozhodčí musí zapsat výsledek partie hrané klasickou poštou, když obdrží zápis partie aspoň od jednoho hráče, nikoli nutně od obou hráčů. (2021-021)

C. Platné pro pořadatele turnajů

1. S platností od 1. 1. 2022 budou k tomu, co bude povoleno jako přátelský zápas ICCF, přidány tři nové sady možností:

a) národní federace s nejmenším počtem a relativně malým počtem hráčů se budou moci spojit pro přátelský zápas do jednoho týmu. Konkrétní podrobnosti viz v návrhu 2021-023.

(b) hráči ze země, která je v procesu podávání žádosti o členství v ICCF, jak naznačuje aktivita Výkonného výboru ICCF, se mohou zúčastnit přátelských zápasů, jako kdyby již byli národní federací. (2021-027)

c) určené regiony světa lze použít k sestavení týmu pro přátelské zápasy. Těmito regiony jsou Afrika, Asie, balkánské země, pobaltské země, BeNeLux, Karibik, Střední Amerika, východní Evropa, Evropa, Střední východ, severské země, Severní Amerika, Oceánie, Patagonie, Jižní Amerika a západní Evropa (2021-037)

2. Počínaje 1. 1. 2022 nebude v žádné soutěži ICCF hráčům dovoleno provádět tahy před oficiálním datem zahájení, ačkoli soutěže budou nadále nahazovány na server nejméně o týden dříve. (2021-010)

3. Počínaje 1. 1. 2022 nebudou hráči v soutěžích ICCF, kde je možný postup, nebudou moci postoupit, pokud nebudou mít plusové skóre (> 50% možných bodů). (2021-011)

4. Počínaje 1. 1. 2022 mohou hráči v mezinárodní soutěži družstev hrát pouze na jedné šachovnici, s výjimkou přátelského zápasu ICCF, kde stále není žádný oficiální limit. (2021-012)

5. Počínaje 1. 1. 2022 hráč, který hrál v družstvu, které bylo vyřazeno v mezinárodní soutěži, nemůže později znovu vstoupit do stejné soutěže v jiném družstvu. (2021-014)

6. Byla odstraněna mezera v zásadách ochrany osobních údajů ICCF (požadavek GDPR), která se týkala organizace určitých mezinárodních akcí. Doporučuje se, aby si všichni pořadatelé turnaje přečetli podrobnosti v návrhu. (2021-020)

7. Počínaje 1. 1. 2022 budou pravidla veřejného sledování přátelských zápasů ICCF nutně obsahovat dvě složky: (a) kapitáni družstev rozhodnou o zpoždění veřejného sledování, ale nemůže to být více než 10 tahů, a (b) nemůže se požadovat, aby byly všechny partie před zahájením veřejného sledování dokončeny. (2021-038)

8. Počínaje 1. 1. 2022 bude minimální počet různých jednotlivců pro vytvoření týmu čtyři (4), včetně přátelských zápasů. (2021-024)

9. Počínaje 1. 1. 2022 se změní pravidla ICCF (1.2.3.1 až 1.2.3.7) zahrnující turnaje Světového poháru, přičemž se změní počet hráčů povolených v různých skupinách. (2021-032)

10. Pokud jde o otevřené turnaje hrané na webserveru, bude zaveden nový postup pro zajištění finanční odpovědnosti sponzorováním členských federací. Podrobnosti viz 2021-034.

11. Od 1. 1. 2022 budou implementovány nové tiebreakingové postupy pro turnaje hrané systémem Scheveningen a Silli. Podrobnosti viz 2021-035.

D. Platné pro kapitány družstev

1. S platností od 1/1/2022, hráč nemůže nikdy sloužit jako náhradní nebo vyměněný hráč sám za sebe. (2021-015)

2. S platností od 1/1/2022, hráči, kteří již sloužili v mezinárodním družstvu, nemohou znovu sloužit v tomto družstvu. (Toto se nevztahuje na kapitány družstev, kteří předtím nesehráli v této soutěži žádnou partii.) (2021-016)

3. S platností od 1/1/2022, může družstvo v mezinárodní soutěži mít ve stejné době pouze jednoho oficiálního kapitána. (2021-017)

4. Počínaje 1. 1. 2022 budou pravidla veřejného sledování přátelských zápasů ICCF nutně obsahovat dvě složky: (a) kapitáni družstev rozhodnou o zpoždění veřejného sledování, ale nemůže to být více než 10 tahů, a (b) nemůže se požadovat, aby byly všechny partie před zahájením veřejného sledování dokončeny. (2021-038)

E. Různé

1. Filipíny byly přijaty za člena ICCF (2021-004)

2. Aruba byla přijata za člena ICCF (2021-030)

3. Venezuela byla vyloučena z ICCF (2021-028)

4. Počínaje 1. 1. 2022, ukáže se nový záznam, že se funkcionář ICCF připojil k běžící partii. (2021-022)

5. Bylo rozhodnuto, aby do Kongresu 2022 byl zpracován návrh na nový systém ratingu ICCF, za tímto účelem bude sestavena pracovní skupina. (2021-033)